**GIOCO:** ACQUA PONG

**RESPONSABILE:**

**MATERIALE:** 20 bicchieri d’acqua, 2 caraffe/secchi

1 pallina di ping-pong (1 o 2 di scorta)

**REGOLE:**

• Si scontrano le due contrade.

• Ogni metà del campo ha all'estremità del tavolo 10 bicchieri pieni d'acqua disposti a piramide.

• Il punto va a chi ha tirato la pallina facendola rimbalzare e cadere in uno dei bicchieri dell'altra squadra.

• Vince chi svuota (sull'erba) per primo tutti i bicchieri dell'altra squadra.

• Si toglie poi il bicchiere e si riconfigura la piramide.

• Quando la pallina di una squadra cade nel bicchiere avversario, l'altra squadra subirà/riceverà una penitenza.

• Dopo che il giocatore ha fatto il tiro, passa il turno al compagno che lo segue.

• Se la pallina non entra si continua finché non entrerà.

PENITENZE: - Tirare con braccio non dominante

- Tiro con occhio chiuso

- 5 giri su se stessi

- Tiro da dietro

- Tiro da accucciata

- Tiro a occhi chiusi

- Tira da 3 passi lontano

- Tira due passi lontano al contrario

- Tiro dal dorso

**TEMPO PER OGNI MANCHE:** nessuno

**PUNTEGGIO:** 5 per vittoria e 3 sconfitta